

ĐIỂM:

(Thí sinh không được sử dụng tài liệu)

Họ, tên thí sinh:..... **Lớp:**

I. Phần trả lời trắc nghiệm (dùng bút chì tô đen đáp án)

- | | | | | | | | |
|----|-----------------|----|-----------------|----|-----------------|----|-----------------|
| 01 | (A) (B) (C) (D) | 11 | (A) (B) (C) (D) | 21 | (A) (B) (C) (D) | 31 | (A) (B) (C) (D) |
| 02 | (A) (B) (C) (D) | 12 | (A) (B) (C) (D) | 22 | (A) (B) (C) (D) | 32 | (A) (B) (C) (D) |
| 03 | (A) (B) (C) (D) | 13 | (A) (B) (C) (D) | 23 | (A) (B) (C) (D) | 33 | (A) (B) (C) (D) |
| 04 | (A) (B) (C) (D) | 14 | (A) (B) (C) (D) | 24 | (A) (B) (C) (D) | 34 | (A) (B) (C) (D) |
| 05 | (A) (B) (C) (D) | 15 | (A) (B) (C) (D) | 25 | (A) (B) (C) (D) | 35 | (A) (B) (C) (D) |
| 06 | (A) (B) (C) (D) | 16 | (A) (B) (C) (D) | 26 | (A) (B) (C) (D) | 36 | (A) (B) (C) (D) |
| 07 | (A) (B) (C) (D) | 17 | (A) (B) (C) (D) | 27 | (A) (B) (C) (D) | 37 | (A) (B) (C) (D) |
| 08 | (A) (B) (C) (D) | 18 | (A) (B) (C) (D) | 28 | (A) (B) (C) (D) | 38 | (A) (B) (C) (D) |
| 09 | (A) (B) (C) (D) | 19 | (A) (B) (C) (D) | 29 | (A) (B) (C) (D) | 39 | (A) (B) (C) (D) |
| 10 | (A) (B) (C) (D) | 20 | (A) (B) (C) (D) | 30 | (A) (B) (C) (D) | 40 | (A) (B) (C) (D) |

II. Phần câu hỏi:

- Câu 1 :** Lời khuyên nào **sai** khi em muốn bảo vệ máy tính và thông tin trong máy tính của mình?
- A. Chẳng cần làm gì vì máy tính đã được cài đặt sẵn các thiết bị bảo vệ từ nhà sản xuất.
 - B. Đừng bao giờ mở thư điện tử và mở tệp đính kèm thư từ những người không quen biết.
 - C. Nên cài đặt phần mềm bảo vệ máy tính khỏi virus và thường xuyên cập nhật phần mềm bảo vệ.
 - D. Luôn nhớ đăng xuất khi sử dụng xong máy tính, thư điện tử.
- Câu 2 :** Em thường xuyên nhận được các tin nhắn trên mạng có nội dung như: “mày là một đứa ngu ngốc, béo ú”, “mày là một đứa xấu xa, không đáng làm bạn”,... từ một người lớn mà em quen. Em nên làm gì?
- A. Nhắn tin lại cho người đó các nội dung tương tự.
 - B. Bỏ qua, chắc họ chỉ trêu thôi.
 - C. Gặp thẳng người đó hỏi tại sao lại làm thế và yêu cầu dừng ngay.
 - D. Nói chuyện với thầy cô giáo, bố mẹ về sự việc để xin ý kiến giải quyết.
- Câu 3 :** Việc nào dưới đây **không** bị phê phán?
- A. Cố ý làm nhiễm virus vào máy tính của trường.
 - B. Sao chép phần mềm không có bản quyền.
 - C. Phát tán các hình ảnh đồi trụy lên mạng.
 - D. Tự thay đổi mật khẩu cho máy tính cá nhân của mình.
- Câu 4 :** Việc đăng kí dịch vụ lưu trữ trên internet như google drive, dropbox,...là loại dịch vụ nào của điện toán đám mây?
- A. Thuê nền tảng
 - B. Thuê dịch vụ
 - C. Thuê phần mềm ứng dụng
 - D. Thuê hạ tầng
- Câu 5 :** Trong một mô hình của một mạng máy tính gồm: máy chủ, máy tính để bàn, máy in, bộ chia (HUB), bộ chuyển mạch (Switch), bộ định tuyến (Router), cáp mạng. Theo bạn thiết bị nào là thiết bị kết nối trong các thiết bị sau?
- A. Máy tính để bàn
 - B. Máy chủ
 - C. Bộ chia
 - D. Máy in
- Câu 6 :** Em nên sử dụng webcam khi nào?
- A. Khi nói chuyện với những người em chỉ biết qua mạng.
 - B. Khi nói chuyện với bất kì ai.
 - C. Không bao giờ sử dụng webcam.

- C. Tải và cài đặt phần mềm diệt vi rút từ một trang chia sẻ phần mềm trên
- D. Sao lưu tài liệu lên các dịch vụ lưu trữ đám mây
- Câu 19 :** Chọn phương án **đúng nhất**. Làm thế nào để kết nối Internet?
- A. Người dùng đăng kí với một nhà cung cấp dịch vụ Internet để được hỗ trợ cài đặt Internet.
- B. Người dùng đăng kí với một nhà cung cấp dịch vụ Internet (ISP) để được hỗ trợ cài đặt và cấp quyền truy cập Internet.
- C. Người dùng đăng kí với một nhà cung cấp dịch vụ Internet để được cấp quyền truy cập Internet.
- D. Wi-Fi.
- Câu 20 :** Loại phần mềm độc hại nào ăn cắp thông tin và chiếm đoạt quyền điều khiển trên máy tính?
- A. Virus B. Cả 3 loại C. Trojan D. Worm
- Câu 21 :** Các mạng LAN có thể kết nối với nhau tạo thành một mạng lưới rộng lớn thông qua thiết bị nào?
- A. Router B. Mô-đem C. HUB D. Switch
- Câu 22 :** Hoạt động chia sẻ thông tin nào sau đây an toàn?
- A. Nam và Minh là bạn thân. Vì Minh cần gấp, Nam cho mình mượn dùng tài khoản mạng xã hội của mình bằng cách gửi mật khẩu đăng nhập cho Minh qua email.
- B. Nam và Minh là bạn thân. Nam có em nhỏ bị lạc, với mong muốn giúp tìm được em của Nam, Minh tự ý đăng lên mạng xã hội tin nhắn tìm trẻ lạc, trong đó có ảnh em của Nam, địa chỉ nhà, số điện thoại và địa chỉ email của Nam.
- C. Cả 2 đáp án đều an toàn
- D. Cả 2 đáp án đều không an toàn
- Câu 23 :** Câu nào trong các câu sau là phát biểu **chính xác** nhất về mạng Internet?
- A. Là mạng sử dụng chung cho mọi người, có rất nhiều dữ liệu phong phú.
- B. Là mạng có quy mô toàn cầu hoạt động dựa trên giao thức TCP/IP.
- C. Là mạng của các mạng, có quy mô toàn cầu.
- D. Là môi trường truyền thông toàn cầu dựa trên kỹ thuật máy tính.
- Câu 24 :** Chương trình nào **không** phải là chương trình diệt virus?
- A. Kaspersky B. Windows Defender C. BKAV D. Test Profesional 2008
- Câu 25 :** Virus máy tính là gì?
- A. là những tập tin có phần đuôi mở rộng *.exe
- B. Một loại bệnh có thể lây lan cho con người khi truy cập Internet
- C. Một người truy cập vào máy tính của người khác để sao chép các tập tin một cách không hợp lệ
- D. Một chương trình hay đoạn chương trình có khả năng tự nhân bản hay sao chép chính nó từ đối tượng lây nhiễm này sang đối tượng khác
- Câu 26 :** Khi mở máy tính chạy chậm hơn và các ổ đĩa thấy có những Folder mờ và những shortcut. Theo em máy tính đã bị gì?
- A. Máy tính có thể bị nhiễm virus. B. Máy tính bị người lạ truy cập.
- C. Máy tính bị lỗi phần mềm. D. Máy tính bị hỏng ổ cứng.
- Câu 27 :** Khi sử dụng lại các thông tin trên mạng cần lưu ý đến vấn đề là:
- A. Bản quyền. B. Địa chỉ của trang web.
- C. Các từ khóa liên quan đến trang web. D. Các từ khóa liên quan đến thông tin cần tìm.
- Câu 28 :** Tại sao không nên sao chép một trò chơi CD Rom mà bạn không có giấy đăng ký bản quyền.
- A. Bởi vì những tệp tin trên đĩa CD gốc sẽ bị hỏng. B. Bởi vì máy tính có thể bị hư hại.
- C. Bởi vì đó là vi phạm bản quyền. D. Bởi vì đó là quá trình phức tạp.
- Câu 29 :** Thế nào là nghiện chơi game trên mạng?
- A. Tất cả các đáp án.
- B. Là tình trạng chơi game liên tục không kiểm soát được, dù biết điều này đang tổn hại đến sức khỏe của chúng.
- C. Tiếp tục hoặc chơi game ngày càng nhiều, bất chấp sự xuất hiện của những hậu quả tiêu cực.
- D. Là tình trạng dành quá nhiều thời gian vào các trò chơi trên máy tính, trên mạng ảnh hưởng đến cuộc sống hàng ngày.

Câu 30 : Chọn phương án ghép **đúng nhất**. Phạm vi sử dụng internet là:...

- A.** chỉ trong gia đình
B. chỉ các điện thoại di động
C. toàn cầu
D. chỉ trong một cơ quan

Câu 31 : Trong một mô hình của một mạng máy tính gồm: máy chủ, máy tính để bàn, máy in, bộ chia (HUB), bộ chuyển mạch (Switch), bộ định tuyến (Router), cáp mạng. Theo bạn thiết bị nào là thiết bị đầu cuối trong các thiết bị sau đây?

- A.** Bộ định tuyến **B.** Bộ chia **C.** Máy chủ **D.** Bộ chuyển mạch

Câu 32 : Khi kết nối nhiều máy tính thành mạng máy tính, chúng ta được những lợi ích gì dưới đây:

- A.** Tất cả các lợi ích.
- B.** Có thể dùng chung các thiết bị phần cứng.
- C.** Có thể trao đổi thông tin giữa các máy tính qua thư điện tử.
- D.** Có thể dùng chung các phần mềm và dữ liệu.

Câu 33 : Mạng cục bộ viết tắt là gì?

- A. NETWORK** **B. LAN** **C. WAN** **D. MAN**

Câu 34 : Người dùng có thể tiếp cận và chia sẻ thông tin một cách nhanh chóng, tiện lợi, không phụ thuộc vào vị trí địa lý khi người dùng kết nối vào đâu?

- A.** Máy tính. **B.** Internet. **C.** Laptop. **D.** Mạng máy tính.

Câu 35 : Hãy chọn phát biểu **đúng** trong các phát biểu sau:

- A.** Máy tính không kết nối Internet thì không bị nhiễm virus
B. Chỉ cần một phần mềm diệt virus là có thể tiêu diệt tất cả các virus.
C. Tại một thời điểm một phần mềm quét virus chỉ diệt được một số loại virus nhất định
D. Một phần mềm quét virus chỉ diệt được duy nhất một loại virus

Câu 36 : Phát biểu nào sau đây là **sai**?

- A.** Người sử dụng có thể giao tiếp với nhau trên mạng máy tính.
- B.** Người sử dụng không thể chia sẻ dữ liệu trên máy tính của mình cho người khác trong cùng một mạng máy tính.
- C.** Virus có thể lây lan sang các máy tính khác trong mạng máy tính.
- D.** Trong một mạng máy tính, các tài nguyên như máy in có thể được chia sẻ.

Câu 37 : Trong các nhận định sau, nhận định nào **không** phải là lợi ích của việc sử dụng mạng máy tính?

- A.** Giảm chi phí khi dùng chung phần cứng.
- B.** Cho phép chia sẻ dữ liệu, tăng hiệu quả sử dụng.
- C.** Giảm chi phí khi dùng chung phần mềm.
- D.** Người sử dụng có quyền kiểm soát độc quyền đối với dữ liệu và ứng dụng của riêng họ.

Câu 38 : Dịch vụ nào dưới đây **không** là dịch vụ của điện toán đám mây?

- A.** PaaS **B.** SaaS **C.** DaaS **D.** IaaS

Câu 39 : Em nhận được tin nhắn và lời mời kết bạn trên Facebook từ một người mà em không biết. Em sẽ làm gì?

- A.** Không chấp nhận kết bạn và không Trả lời tin nhắn.
B. Chấp nhận yêu cầu kết bạn và Trả lời tin nhắn ngay.
C. Vào Facebook của họ đọc thông tin, xem ảnh xem có phải người quen không, nếu phải thì kết bạn, không phải thì thôi.
D. Nhắn tin hỏi người đó là ai, để xem mình có quen không, nếu quen mới kết bạn.

Câu 40 : Nếu bạn thân của em muốn mượn tên đăng nhập và mật khẩu tài khoản trên mạng của em để sử dụng trong một thời gian, em sẽ làm gì?

- A.** Cho mượn nhưng yêu cầu bạn phải hứa là không được dùng để làm việc gì không đúng.
B. Cho mượn ngay không cần điều kiện gì.
C. Không cho mượn, bảo bạn tự tạo một tài khoản riêng, nếu cần em có thể hướng dẫn.
D. Cho mượn một ngày thôi rồi lấy lại, chắc không có vấn đề gì.

ĐÁP ÁN ĐỀ KIỂM TRA GIỮA KÌ TIN HỌC 10

01	☒	☐ B	☐ C	☐ D	11	☒	☐ B	☐ C	☐ D	21	☒	☐ B	☐ C	☐ D	31	☐ A	☐ B	☒	☐ D
02	☐ A	☐ B	☐ C	☒	12	☐ A	☒	☐ C	☐ D	22	☒	☐ B	☐ C	☐ D	32	☒	☐ B	☐ C	☐ D
03	☐ A	☐ B	☐ C	☒	13	☐ A	☐ B	☐ C	☒	23	☐ A	☒	☐ C	☐ D	33	☐ A	☒	☐ C	☐ D
04	☐ A	☐ B	☐ C	☒	14	☒	☐ B	☐ C	☐ D	24	☐ A	☐ B	☐ C	☒	34	☐ A	☒	☐ C	☐ D
05	☐ A	☐ B	☒	☐ D	15	☐ A	☒	☐ C	☐ D	25	☐ A	☐ B	☐ C	☒	35	☐ A	☐ B	☒	☐ D
06	☐ A	☐ B	☐ C	☒	16	☐ A	☐ B	☒	☐ D	26	☒	☐ B	☐ C	☐ D	36	☐ A	☒	☐ C	☐ D
07	☐ A	☒	☐ C	☐ D	17	☐ A	☒	☐ C	☐ D	27	☒	☐ B	☐ C	☐ D	37	☐ A	☐ B	☐ C	☒
08	☐ A	☒	☐ C	☐ D	18	☐ A	☐ B	☒	☐ D	28	☐ A	☐ B	☒	☐ D	38	☐ A	☐ B	☒	☐ D
09	☐ A	☐ B	☐ C	☒	19	☐ A	☒	☐ C	☐ D	29	☒	☐ B	☐ C	☐ D	39	☒	☐ B	☐ C	☐ D
10	☐ A	☐ B	☐ C	☒	20	☐ A	☐ B	☒	☐ D	30	☐ A	☐ B	☒	☐ D	40	☐ A	☐ B	☒	☐ D

Họ và tên:	Điểm
Lớp:	

I. Phần trả lời trắc nghiệm (dùng bút chì tô đen đáp án)

- | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|----|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|----|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|----|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|----|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
| 01 | ☐ A | ☐ B | ☐ C | ☐ D | 11 | ☐ A | ☐ B | ☐ C | ☐ D | 21 | ☐ A | ☐ B | ☐ C | ☐ D | 31 | ☐ A | ☐ B | ☐ C | ☐ D |
| 02 | ☐ A | ☐ B | ☐ C | ☐ D | 12 | ☐ A | ☐ B | ☐ C | ☐ D | 22 | ☐ A | ☐ B | ☐ C | ☐ D | 32 | ☐ A | ☐ B | ☐ C | ☐ D |
| 03 | ☐ A | ☐ B | ☐ C | ☐ D | 13 | ☐ A | ☐ B | ☐ C | ☐ D | 23 | ☐ A | ☐ B | ☐ C | ☐ D | 33 | ☐ A | ☐ B | ☐ C | ☐ D |
| 04 | ☐ A | ☐ B | ☐ C | ☐ D | 14 | ☐ A | ☐ B | ☐ C | ☐ D | 24 | ☐ A | ☐ B | ☐ C | ☐ D | 34 | ☐ A | ☐ B | ☐ C | ☐ D |
| 05 | ☐ A | ☐ B | ☐ C | ☐ D | 15 | ☐ A | ☐ B | ☐ C | ☐ D | 25 | ☐ A | ☐ B | ☐ C | ☐ D | 35 | ☐ A | ☐ B | ☐ C | ☐ D |
| 06 | ☐ A | ☐ B | ☐ C | ☐ D | 16 | ☐ A | ☐ B | ☐ C | ☐ D | 26 | ☐ A | ☐ B | ☐ C | ☐ D | 36 | ☐ A | ☐ B | ☐ C | ☐ D |
| 07 | ☐ A | ☐ B | ☐ C | ☐ D | 17 | ☐ A | ☐ B | ☐ C | ☐ D | 27 | ☐ A | ☐ B | ☐ C | ☐ D | 37 | ☐ A | ☐ B | ☐ C | ☐ D |
| 08 | ☐ A | ☐ B | ☐ C | ☐ D | 18 | ☐ A | ☐ B | ☐ C | ☐ D | 28 | ☐ A | ☐ B | ☐ C | ☐ D | 38 | ☐ A | ☐ B | ☐ C | ☐ D |
| 09 | ☐ A | ☐ B | ☐ C | ☐ D | 19 | ☐ A | ☐ B | ☐ C | ☐ D | 29 | ☐ A | ☐ B | ☐ C | ☐ D | 39 | ☐ A | ☐ B | ☐ C | ☐ D |
| 10 | ☐ A | ☐ B | ☐ C | ☐ D | 20 | ☐ A | ☐ B | ☐ C | ☐ D | 30 | ☐ A | ☐ B | ☐ C | ☐ D | 40 | ☐ A | ☐ B | ☐ C | ☐ D |

II. Phần câu hỏi:

Câu 1. Để sao chép đối tượng trong Inkscape, ta chọn đối tượng rồi nhấn tổ hợp phím nào?

- A. ctrl + D B. ctrl + A C. ctrl + B D. ctrl + C

Câu 2. Để tùy chỉnh màu tô và màu vẽ trong Inkscape, ta sử dụng hộp thoại?

- A. Fill and Stroke. B. Fill Style. C. Opacity. D. Stroke Style.

Câu 3. Trong các lệnh sau, lệnh nào là lệnh Python **đúng**?

- A. Print("Hello World") B. print("Hello World")
C. print(Hello World) D. print('Hello World')

Câu 4. Để xác định đường viền của đối tượng dạng nét đứt, cần chọn trang nào trong hộp thoại Fill and Stroke?

- A. Opacity. B. Fill. C. Stroke style. D. Stroke paint.

Câu 5. Kết quả xâu s khi thực hiện các lệnh sau là gì?

```
>>> s1 = "hello"  
>>> s2 = "Viet Nam"  
>>> s = s1 + s2*0
```

- A. helloViet Nam B. hello C. Viet Nam D. hello Viet Nam

Câu 6. Lệnh nào sau đây sẽ báo lỗi?

- A. >>> int("2.5") B. >>> int(25) C. >>> int(2.5) D. int("25")

Câu 7. Môi trường lập trình python có chế độ làm việc nào?

- A. chế độ soạn thảo
- B. chế độ gõ lệnh trực tiếp
- C. chế độ gõ chương trình
- D. chế độ gõ lệnh trực tiếp và chế độ soạn thảo

Câu 8. Cần thiết kế một bộ sản phẩm bút, sổ danh thiếp, ... nên dùng phần mềm nào?

- A. Inkscape.
- B. Power Point.
- C. Photoshop.
- D. Paint.

Câu 9. Khi cần nhập một số nguyên từ bàn phím, lệnh nào sau đây là hợp lí nhất?

- A. input(int())
- B. input()
- C. int(input())
- D. int()

Câu 10. Trong ngôn ngữ Python, tên nào sau đây là từ khoá?

- A. program, sqr.
- B. uses, var.
- C. if, else.
- D. include, const.

Câu 11. Chọn phát biểu **đúng** trong các phát biểu sau:

- A. Khi điều chỉnh hình khối ta thu được hình mới với đặc trưng thay đổi.
- B. Hình khối là đối tượng được định nghĩa sẵn trong Inkscape và xác định bởi các tính chất toán học chặt chẽ.
- C. Các đối tượng tự do không thể chỉnh thành hình dạng khác.
- D. Không thể điều chỉnh các đối tượng tự do dạng đường.

Câu 12. Lệnh nào sau đây là **sai** khi khai báo một xâu kí tự trong python?

- A. ten = "Hoa"
- B. ten = <Hoa>
- C. ten = 'Hoa'
- D. ten = ""Hoa""

Câu 13. Sau khi thực hiện dãy lệnh **n = 12.765; x = int(n)**, x sẽ có giá trị là bao nhiêu?

- A. 12
- B. 12.7
- C. 13
- D. 12.8

Câu 14. Trong python, tên biến nào dưới đây là **không** hợp lệ?

- A. A1
- B. 1a
- C. a1
- D. aA

Câu 15. Chọn phát biểu **sai** trong các phát biểu sau:

- A. Các điểm nối giữa các đoạn có thể là điểm neo tron hoặc điểm neo góc.
- B. Điểm neo góc thể hiện bởi một hình thoi.
- C. Khi xác định điểm neo trên bản vẽ, cần xác định thêm các đoạn ở giữa để nối các điểm neo có sẵn.
- D. Độ cong tại mỗi điểm neo phụ thuộc điểm chỉ hướng và đường chỉ hướng.

Câu 16. Để chỉnh hình ngôi sao có độ cong tại đỉnh như hình, thì ta điều chỉnh thông số nào trên thanh điều khiển thuộc tính?



Corners:	0	—	+	Spoke ratio:	0.000	—	+	Rounded:	0.000	—	+	Randomized:	0.000	—	+
----------	---	---	---	--------------	-------	---	---	----------	-------	---	---	-------------	-------	---	---

- A. Spoke ratio
- B. Rounded
- C. Corners
- D. Randomized

Câu 17. Sau khi thực hiện các lệnh sau thì kết quả là bao nhiêu?

```
>>> a,b = 12,3  
>>> a%b + 2*(a//b)
```

- A. 6 B. 4 C. 8 D. 9

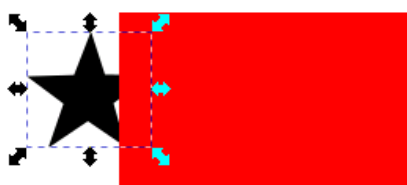
Câu 18. Muốn đặt văn bản theo đường đã có, ta dùng lệnh gì?

- A. File/ Put on Path. B. Text/ Put on Path.
C. Text/ Put the Path. D. Text/ Put in Path.

Câu 19. Phát biểu nào sau đây **đúng** với chương trình được viết bằng ngôn ngữ lập trình Python?

- A. Chương trình luôn bắt đầu bằng từ khóa **begin**
B. Chương trình có thể bắt đầu với câu lệnh bất kỳ
C. Chương trình bắt đầu bằng từ khóa **program**
D. Chương trình gồm phần khai báo và phần thân

Câu 20. Sau khi chọn hình ngôi sao, để di chuyển hình ngôi sao nằm trên hình chữ nhật, trên thanh điều khiển thuộc tính chọn nút lệnh nào sau đây?



- A.  B.  C.  D. 

Câu 21. Để chỉnh điểm neo tròn thành neo góc trong đối tượng dạng đường chọn nút lệnh nào?

- A.  B.  C.  D. 

Câu 22. Thuộc tính **Spoke ratio** có ở hình nào?

- A. Hình elip. B. Hình vuông. C. Hình chữ nhật. D. Hình sao.

Câu 23. Lệnh nào sau đây sẽ báo lỗi?

- A. >>> float(12 + 3) B. >>> float("123")
C. >>> float("12 + 3") D. >>> float(12.3)

Câu 24. Trong python, lệnh nào sau đây sẽ báo lỗi?

- A. 10 - 5%2*2 - 1 B. 10 - (5%2 - 1)**2 C. (10 - 5%2)*2 - 1 D. (10 - 5%2)2 - 1

Câu 25. Với lệnh **x = 3.5** thì trong python có nghĩa là gì?

- A. chương trình sẽ báo lỗi vì biến x chưa được khai báo
B. biến x sẽ nhận giá trị là số thực 3.5
C. biến x sẽ nhận giá trị là một chuỗi '3.5'
D. biến x sẽ nhận giá trị là số nguyên 3

Câu 26. Để xác định số đỉnh hình đa giác, sau khi chọn công cụ , thì ta điều chỉnh thông số nào trên thanh điều khiển thuộc tính?

Corners: 0	–	+	Spoke ratio: 0.000	–	+	Rounded: 0.000	–	+	Randomized: 0.000	–	+
------------	---	---	--------------------	---	---	----------------	---	---	-------------------	---	---

- A. Spoke ratio B. Corners C. Randomized D. Rounded

Câu 27. Phần mở rộng nào sau đây là đúng của tệp Python?

- A. .p B. .py C. .python D. .pl

Câu 28. Trong đồ họa điểm ảnh, hình ảnh được tạo thành từ các:

- A. Chấm ảnh. B. Màu ảnh. C. Khung ảnh. D. Điểm ảnh.

Câu 29. Khi nhập dữ liệu từ bàn phím bằng lệnh **input()** thì cho kết quả là gì?

- A. số (nguyên, thực) B. xâu kí tự
C. tùy thuộc vào dữ liệu nhập vào D. biểu thức

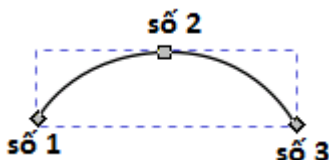
Câu 30. Khi muốn tùy chỉnh các điểm neo của đối tượng dạng đường, ta chọn công cụ nào?

- A.  B.  C.  D. 

Câu 31. Đâu **không** là đặc điểm của đồ họa điểm ảnh?

- A. Phóng to có ảnh hưởng chất lượng hình.
B. Định nghĩa bằng tập điểm.
C. Phù hợp tạo logo, minh họa và bản vẽ kĩ thuật, ...
D. Ảnh lớn, độ chi tiết tương ứng kích thước tệp lớn.

Câu 32. Hãy xác định loại điểm neo cho hình sau?



- A. cả 3 đều là neo góc B. cả 3 đều là neo trơn
C. số 1 và 3 neo trơn, số 2 neo góc D. số 1 và 3 neo góc, số 2 neo trơn

Câu 33. Trong các NNLT, ngôn ngữ nào gần với ngôn ngữ tự nhiên nhất?

- A. Hợp ngữ. B. Ngôn ngữ bậc cao.
C. Cả ba phương án đều sai. D. Ngôn ngữ máy.

Câu 34. Trong python, lệnh **x = 2**3 – 5** thì x có giá trị là bao nhiêu?

- A. 1 B. 2 C. báo lỗi D. 3

Câu 35. Để thêm các đối tượng có sẵn trên hộp công cụ trong Inkscape cần thực hiện theo bước nào là hợp lí?

- A. xác định vị trí và kéo thả chuột > chỉnh tùy chỉnh > chọn công cụ
B. chỉnh tùy chọn > chọn công cụ > xác định vị trí và kéo thả chuột
C. xác định vị trí và kéo thả chuột > chọn công cụ > chỉnh tùy chỉnh

D. chọn công cụ > chỉnh tùy chọn > xác định vị trí và kéo thả chuột

Câu 36. Trong python, kí hiệu nào sau đây để bắt đầu một dòng chú thích?

- A. % B. // C. # D. \$

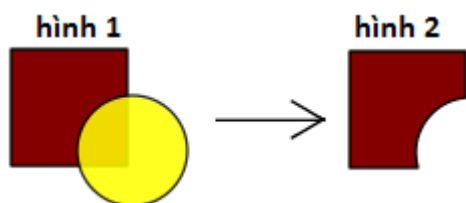
Câu 37. Để chọn cùng lúc nhiều đối tượng trong Inkscape, ta nhấn giữ phím nào?

- A. ctrl B. alt C. shift D. back space

Câu 38. Quá trình thiết kế các thông điệp truyền thông bằng hình ảnh; giải quyết vấn đề thông qua sự kết hợp hình ảnh, kiểu chữ với ý tưởng để truyền tải thông tin đến người xem gọi là?

- A. Thiết kế quảng cáo. B. Thiết kế ý tưởng.
C. Thiết kế ảnh. D. Thiết kế đồ họa.

Câu 39. Để chỉnh hình 1 thành hình 2 như mẫu, sau khi chọn 2 hình => chọn lệnh **Path**, rồi chọn lệnh nào sau đây?



- A. Exclusion – phép đối xứng B. Union – phép hợp
C. Difference – phép hiệu D. Intersection – phép giao

Câu 40. Chương trình dùng để chuyển đổi NNLT bậc cao sang ngôn ngữ máy là gì?

- A. không cần chương trình nào cả máy tính tự hiểu
B. chương trình giải mã
C. chương trình dịch
D. chương trình chuyển đổi

----- **HẾT** -----

ĐÁP ÁN ĐỀ KIỂM TRA HỌC KÌ I TIN HỌC 10

Câu hỏi	Đáp Án	Câu hỏi	Đáp Án	Câu hỏi	Đáp Án	Câu hỏi	Đáp Án
1	A	11	B	21	B	31	C
2	A	12	B	22	D	32	D
3	D	13	A	23	C	33	B
4	C	14	B	24	D	34	D
5	B	15	C	25	B	35	D
6	A	16	B	26	B	36	C
7	D	17	C	27	B	37	C
8	A	18	B	28	D	38	D
9	C	19	B	29	B	39	C
10	C	20	D	30	B	40	C